

TRANSFERÊNCIA – 2º semestre letivo de 2008 e 1º semestre letivo de 2009 CURSO de CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – NITERÓI - Gabarito

INSTRUÇÕES AO CANDIDATO

· Verifique se este caderno contém:

PROVA DE **REDAÇÃO** – enunciadas duas propostas;

PROVA DE **CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS** – enunciadas questões discursivas, totalizando dez pontos.

- Se este caderno n\u00e3o contiver integralmente o descrito no item anterior, notifique imediatamente ao fiscal.
- No espaço reservado à identificação do candidato, além de assinar, preencha o campo respectivo com seu nome.
- Não é permitido fazer uso de instrumentos auxiliares para o cálculo e o desenho, portar material que sirva para consulta nem equipamento destinado à comunicação.
- Na avaliação do desenvolvimento das questões será considerado somente o que estiver escrito a caneta, com tinta azul ou preta, nos espaços apropriados.
- O tempo disponível para realizar estas provas é de quatro horas.
- Ao terminar, entregue ao fiscal este caderno devidamente assinado. Tanto a falta de assinatura quanto a assinatura fora do local apropriado poderá invalidar sua prova.
- Certifique-se de ter assinado a lista de presença.
- Colabore com o fiscal, caso este o convide a comprovar sua identidade por impressão digital.
- Você deverá permanecer no local de realização das provas por, no mínimo, noventa minutos.

AGUARDE O AVISO PARA O INÍCIO DA PROVA

	RESERVADO AOS AVALIADORES	
REDAÇÃO		rubrica:
C. ESPECÍFICOS		rubrica:

Prova de Conhecimentos Específicos

1ª QUESTÃO: (1,0 ponto)

Representação binária

Considere uma máquina que utiliza uma palavra de 14 bits. Suponha o seguinte conjunto de bits: 11000011010100.

- a) Indique o valor em decimal que está sendo representado para cada um dos casos abaixo (pode deixar os valores indicados,não precisa fazer a conta).
 - a.1) O conjunto de bits representa um inteiro sem sinal.

Resp)
$$2^{13} + 2^{12} + 2^{7} + 2^{6} + 2^{4} + 2^{2} = 8192 + 4096 + 128 + 64 + 16 + 4 = 12500$$

a.2) O conjunto de bits representa um inteiro com sinal, utilizando a representação sinal e magnitude.

Resp)
$$-(2^{12} + 2^7 + 2^6 + 2^4 + 2^2) = -(4096 + 128 + 64 + 16 + 4) = -4308$$

a.3) O conjunto de bits representa um inteiro com sinal, utilizando a representação complemento a 2.

Resp)
$$-2^{13} + 2^{12} + 2^7 + 2^6 + 2^4 + 2^2 = -8192 + 4096 + 128 + 64 + 16 + 4 = -3884$$

Ou inv (11000011010100)+1= 00111100101100 -> -($2^{11} + 2^{10} + 2^9 + 2^8 + 2^5 + 2^3 + 2^2$)=-3884

b) Para representar números em ponto flutuante, os números devem estar no formato (+/- 1,b₋₁b₋₂b₋₃b₋₄b₋₅b₋₆b₋₇b₋₈b₋₉)₂ x 2^E, e essa máquina utiliza a seguinte representação:

1 bit	t 4 bits	9 bits
S	Е	$b_{-1}b_{-2}b_{-3}b_{-4}b_{-5}b_{-6}b_{-7}b_{-8}b_{-9}$

O primeiro bit indica o sinal do número (0 para números positivos, 1 para números negativos), os quatro bits seguintes representam o expoente, representado em sinal e magnitude e os 9 bits seguintes contêm os bits da parte fracionária da mantissa. Indique o valor **em decimal** que o conjunto de bits acima representa, caso consideremos que ele representa um número em ponto flutuante (pode deixar os valores indicados,não precisa fazer a conta).

Resposta:

```
bit de sinal =1, número negativo
expoente= 1000 sinal e magnitude = -0
parte fracionária da mantissa=011010100
N=(-1, 0110101)_2 \times 2^0 = (1+2^{-2}+2^{-3}+2^{-5}+2^{-7})_{10}=-1,4140625
```

2ª	QU	JES T	ΓÃΟ:	(1,0	ponto)
----	----	--------------	------	------	--------

Formato de instruções

Considere um microprocessador hipotético com um tamanho de palavra e barramento de dados de 32 bits e 64 códigos de operação diferentes. As instruções são todas do tamanho de uma célula de memória, do mesmo tamanho da palavra e são compostas por dois campos: o primeiro contém o código de operação e o outro o endereço de memória de um operando, de acordo com a figura abaixo.

X bits	Y bits
Código de operação	Endereço de memória de um operando

32 bits

- a) Indique quantos bits são utilizados para o código de operação (valor de X) e para o endereço do operando (valor de Y).
- **b)** Qual o valor do maior endereço que essa máquina pode utilizar? Qual é a capacidade máxima de armazenamento dessa máquina em bytes?
- c) Se quisesse aumentar o número de códigos de instrução para 100, mantendo inalterado o tamanho do barramento de dados e da palavra, qual seria o novo endereço de memória máximo possível?

Resposta:

- **a)** Como são 64 instruções, necessitamos de log ₂ 64 =6 bits para o código de operação. Os 26 bits restantes serão utilizados para o endereço do operando, logo são utilizados 26 bits para o endereço. Portanto X=6 e Y=26.
- **b)** O maior endereço desta máquina é 2^{26} -1= 67108863. Como cada célula de memória possui 32 bits, a capacidade máxima de armazenamento é 2^{26} células x 2^{5} bits = 2^{31} bits= 2^{28} bytes=256Mbytes.
- c) Como log $_2$ 100 = 6.64 bits, precisaremos de 7 bits para o código de operação. Então teremos 25 bits para o endereço do operando, logo o número de bits utilizado para o endereço é 25. Com 25 bits, temos que o maior endereço possível é 2^{25} –1= 33554431.

3ª QUESTÃO: (1,0 ponto)	

Entrada e Saída

Considere que um programa, sendo executado por uma máquina, necessite transferir 100 palavras armazenadas na memória para um disco magnético. Explique como será a execução desse programa para cada um dos três modos de comunicação entre UCP e o controlador do disco: por programa (polling), interrupção e acesso direto à memória.

Resposta:
Resposta: Por programa: A Unidade Central de Procedimento (UCP) envia um comando para enviar uma palavra ao controlador do disco. Após o envio deste comando, a UCP fica lendo o estado do controlador para saber quando o disco já está pronto para receber uma palavra. Quando o controlador indica que está pronto, a UCP executa instruções para enviar a palavra para o controlador de disco. Este procedimento é executado 100 vezes para transferir as 100 palavras. Por interrupção: A UCP envia um comando para enviar uma palavra ao controlador do disco e não fica gerenciando o estado do controlador. Quando o controlador estiver pronto para receber uma palavra, ele interrompe a UCP que executa instruções para transferir a palavra para o disco. Este procedimento é executado 100 vezes para transferir as 100 palavras. Por acesso direto à memória: Existe um outro dispositivo responsável pela transferência de dados entre a UCP e o controlador de disco. A UCP informa a este dispositivo que deseja a transferência de 100 palavras da memória para o disco e o dispositivo realiza toda a operação de transferência sem interferência da UCP. Somente ao final da transferência, este dispositivo avisa a UCP que a transferência acabou através de uma interrupção.

4ª QUESTÃO: (2,0 pontos)

Considere as seguintes declarações:

procedure Busca_Sequencial(X{e}: T_Nome; V{e}: T_Vetor; Var Posicao{s}: Integer);
begin

{Operação deve pressupor, neste exercício, que conteúdo do vetor **V** esteja ordenado.

Realiza a busca seqüencial pela pessoa com o nome X.

Caso encontre, esta operação retorna a posição da pessoa com nome **X** em **V**; Caso contrário, retorna o valor zero.

Suponha que a busca següencial seja descrita como:

- Começar pela posição 1;
- Consultar este elemento e verificar se possui nome X; caso possua retorne esta posição no parâmetro Posicao; caso contrário, consultar o próximo, observando o limite do vetor V.

end;

procedure Busca_Binaria(X{e}: T_Nome; V{e}: T_Vetor; Var Posicao{s}: Integer); begin

{Operação que pressupõe que o conteúdo do vetor **V** esteja ordenado.

Realiza a busca binária pela pessoa com o nome X.

Caso encontre, esta operação retorna a posição de X em V:

Caso contrário, retorna o valor zero.

Suponha que a busca binária seja descrita como:

- Definir inicio como 1, final como C_Tam_Vet e meio como (inicio+final) div 2;
- Enquanto não achou e inicio menor ou igual a final repita: consultar o elemento que ocorre no meio do vetor V, verificando se possui nome X; caso possua, termine a repetição, retornando esta posição no parâmetro Posicao;

```
Caso contrário, se o nome X for menor que V[meio], redefina o final como meio-1; se o nome X for maior que V[meio], redefina inicio como meio+1.

Recalcule o meio;
}
end;
```

Faça os procedimentos Busca_Sequencial e Busca_Binaria.

```
Resposta:
{Programa completo é listado a seguir, no entanto, para efeito de correção, serão considerados
apenas os procedimentos Busca Sequencial e Busca Binaria}
program G_Seq_Bin(Input{teclado}, Output{vídeo});
Const
   C_Tam_Nome = 15;
   C_Tam_Fone = 10;
   C_{Tam_Vet} = 10;
Type
    T_Nome = string[C_Tam_Nome];
   T_Fone = string[C_Tam_Fone];
T_Dominio = 1..C_Tam_Vet;
   T Pessoa = record
                  Nome: T Nome;
                  Idade: byte;
                  Fone: T Fone;
                  Sexo: boolean;
              end:
    T_Vetor = array[T_Dominio] of T_Pessoa;
procedure Busca_Sequencial(X{e}: T_Nome; V{e}: T_Vetor; Var Posicao{s}: Integer);
    begin
        Posicao:= 1:
        while (Posicao<=C Tam Vet) and (V[Posicao].Nome<X) do
            Posicao:= Posicao+1;
        if (Posicao>C_Tam_Vet) or (V[Posicao].Nome<>X) then Posicao:= 0;
   end;
procedure Busca_Binaria(X{e}: T_Nome; V{e}: T_Vetor; Var Posicao{s}: Integer);
  var inicio, final: Integer;
    begin
      inicio:= 1;
      final:= C_Tam_Vet;
      Posicao:= (inicio+final) div 2;
      while (inicio<=final) and (V[Posicao].Nome<>X) do
        beain
          if X<V[Posicao].Nome then final:= Posicao-1
          else inicio:= Posicao+1;
          Posicao:= (inicio+final) div 2:
        end:
      if (inicio>final) then Posicao:= 0
```

```
end;
Var
 Vet: T_Vetor;
 ind,P: Integer:
 Nome: String;
 Sair, resp: char;
Begin
 for ind:= 1 to C_Tam_Vet do
   begin
     writeln(output, '-----');
     write(output, 'Nome:'); readIn(Input, Vet[ind].Nome);
     write(output, 'Idade:'); readIn(Input, Vet[ind].Idade);
     write(output, 'Fone:'); readIn(Input, Vet[ind].Fone);
     write(output, 'Sexo:'); readln(Input, resp);
     Vet[ind].sexo:= (resp='m') or (resp='M');
   end:
 repeat
     write(output, 'Quem deseja buscar: ');
     readln(input, Nome);
     Busca Sequencial(Nome, Vet, P);
     if P=0 then writeln(output, Nome, 'não foi encontrado na busca sequencial')
       writeln(Output, 'Posição: ', P:3, Vet[P].Nome:20, Vet[P].Idade:5, Vet[P].Fone:10);
     Busca Binaria(Nome, Vet, P);
     if P=0 then writeln(output, Nome, 'não foi encontrado na busca binária')
       writeln(Output, 'Posição: ', P:3, Vet[P].Nome:20, Vet[P].Idade:5, Vet[P].Fone:10);
     write(output, 'Deseja terminar (s/n)?:');
     readln(Input, sair);
 until sair='s':
End.
```

5ª QUESTÃO: (2,0 pontos)

Considere as seguintes declarações:

```
Const
    C Tam Chave = 8;
                   = 20;
    C Tam Desc
Type
    T Chave = String[C_Tam_Chave];
    T Produto = record
              Chave: T Chave;
              Desc: String[C Tam Desc];
              Preco, Quant: Real;
         end:
   T_Arq_Produtos = file of T_Produto;
procedure Mostrar(Var Arq{e}: T_Arq_Produtos);
    begin
         {Operação que mostra no vídeo todo o conteúdo do arquivo Arg.}
    end:
```

 $procedure\ Balanco(Var\ Caminhao\{e\}:\ T_Arq_Produtos;\ Var\ Mercado\{e/s\}:\ T_Arq_Produtos);$

begin

{Operação que realiza a atualização do **Mercado**, dada a chegada de um **Caminhao** de produtos. Caso um produto seja novo, inserir ordenadamente pela **Chave** no **Mercado**. Caso já exista no **Mercado**, atualizar a quantidade **Quant** e o preço **Preco** do registro no **Mercado**.}

end:

Faça um programa completo, considerando as declarações acima, que: conecte dois arquivos do tipo **T_Arq_Produtos** e mostre seus conteúdos na tela. Os arquivos utilizados são pressupostos ordenados pela **Chave**. Aplique a operação **Balanco** e, ao final, escreva novamente o arquivo que recebeu a atualização de novos produtos e/ou atualizações de suas quantidades e preços.

```
T Arg Produtos = file of T Produto;
procedure Mostrar(Var Arg{e}: T Arg Produtos);
    var X: T_Produto;
    begin
         {Operação que mostra no vídeo todo o conteúdo do arquivo Arq.}
         reset(Arq);
         while not eof(Arg) do
           begin
             read(Arq, X);
             writeln(output, x.chave:C_Tam_Chave,' ', x.desc:C_Tam_Desc,' ',
                       x.Preco:7:2,x.Quant:7:1)
           end:
         close(Arq);
    end;
procedure Balanco(Var Caminhao{e}: T Arq Produtos; Var Mercado{e/s}: T Arq Produtos);
    var prod, item: T Produto;
       ind, local, ultimo: integer;
    begin
        reset(Caminhao);
        reset(Mercado);
        while not eof(Caminhao) do
          begin
            seek(Mercado, 0);
            read(Caminhao, prod);
            if eof(Mercado) then
               write(Mercado, prod)
            else
              begin
                repeat {localiza posição de inserção ou modificação}
                   read(Mercado, item);
                until eof(Mercado) or (prod.chave<=item.chave);
                if item.chave=prod.chave then
                  begin {reescreve com atualização de Quant e Preco}
                    item.Quant:= item.Quant+prod.Quant;
                    item.Preco:= prod.Preco;
                    seek(Mercado, filepos(Mercado)-1);
                    write(Mercado, item);
                  end
                else
                  if prod.chave<item.chave then
                    begin
                       local:= filepos(Mercado)-1;
                       ultimo:= filesize(Mercado)-1;
                       for ind:= ultimo downto local do
                         begin
                               seek(Mercado.ind):
                               read(Mercado, item); {desloca registros para baixo}
                               write(Mercado,item);
                       seek(Mercado, local);
                       write(Mercado, prod); {escreve produto novo, ordenadamente}
                     end
                  else
                      write(Mercado, prod); {novo último produto}
```

```
end
          end;
        close(Caminhao);
        close(Mercado);
     end;
procedure gera(Var A{s}: T_Arq_Produtos);
 var p: T_Produto;
   nome: string;
   resp: char;
 begin
        write(output, 'Diga o nome do arquivo: ');
        readIn(input, nome);
        assign(A, nome);
        rewrite(A);
        repeat
                write(output, 'Chave do produto: '); readln(input, p.Chave);
                write(output, 'Descrição do produto: '); readln(input, p.Desc);
                write(output, 'Preco e Quantidade: '); readln(input, p.Preco, p.Quant);
                write(A, p);
                write(output, 'Deseja parar (s/n)?: '); readln(input, resp);
        until resp='s':
   close(A);
 end;
  Estoque, Novos: T_Arq_Produtos;
Begin
        gera(Estoque);
        gera(Novos);
        writeln(output, '----Estoque----');
        mostrar(Estoque);
        writeln(output, '----Caminhão---');
        mostrar(Novos);
        Balanco(Novos, Estoque);
        writeIn(output, '--Novo Estoque--');
        mostrar(Estoque);
        readIn(Input);
End.
```

6ª QUESTÃO: (1,0 ponto)

Seja
$$f(x) = 4x^3 + x^2 + 2x + 1, x \in \mathbb{R}$$
.

- a) Mostre que f é inversível em \mathbb{R} .
- b) Calcule $f^{-1}(1)$ e $(f^{-1})'$ (1)
- c) Determine a equação da reta tangente ao gráfico de f^{-1} em $(1, f^{-1}(1))$.

Cálculos e respostas:

- a) Devemos mostrar que $f'(x) \neq 0$ em \mathbb{R} . De fato, sendo $f'(x) = 12x^2 + 2x + 2$, vemos que não existe $x \in \mathbb{R}$ tal que $12x^2 + 2x + 2 = 0$, pois $\Delta = 4 4$ (12)(2) = 92 < 0. Logo, pelo teorema da função inversa, f é inversível em \mathbb{R}
- b) Cálculo de $f^{-1}(1)$

Devemos encontrar $x \in \mathbb{R}$ tal que f(x) = 1.

Daí,
$$4x^3 + x^2 + 2x + 1 = 1$$
 $\Leftrightarrow 4x^3 + x^2 + 2x = 0$ $\Leftrightarrow x(4x^2 + x + 2) = 0$ $\Leftrightarrow x(4x^2 + x + 2) = 0$ $\Leftrightarrow 4x^2 + x + 2 = 0$

Como não existe $x \in \mathbb{R}$ tal que $4x^2 + x + 2 = 0$, pois $\Delta = 1 - 4(4)(2) = -31 < 0$, temos que $f^{-1}(1) = 0$.

Cálculo de $(f^{-1})'(1)$

Pelo teorema função inversa que

$$(f^{-1})'(1) = \frac{1}{f'(0)} = \frac{1}{2}$$
, pois $f'(0) = 12(0^2) + 2(0) + 2 = 2$

c) Equação da reta tangente ao gráfico de f^{-1} em $(1, f^{-1}(1)) = (1, 0)$

$$y - f^{-1}(1) = (f^{-1})'(1)(x-1)$$

$$\Leftrightarrow$$
 y - 0 = $\frac{1}{2}$ (x - 1) \Leftrightarrow y = $\frac{1}{2}$ x - $\frac{1}{2}$

7ª QUESTÃO: (2,0 pontos)



Seja f definida por
$$f(x,y) = \begin{cases} \frac{x^4}{x^4 + y^4} & \text{se } (x,y) \neq (0,0) \\ 0 & \text{se } (x,y) = (0,0). \end{cases}$$

- a) Verifique se f é contínua em (0,0).
- b) Calcule, caso existam, as derivadas parciais de f em (0,0), ou justifique caso não existam.
- c) Verifique se f é diferenciável em (0,0).

Cálculos e resposta:

a) Devemos mostrar que existe $\lim_{(x,y)\to(0,0)} f(x,y)$ e que $\lim_{(x,y)\to(0,0)} f(x,y) = f(0,0) = 0$

temos que

$$\lim_{(x,y)\to(0,0)} f(x,y) = \lim_{(x,y)\to(0,0)} \frac{x^4}{x^4+y^4} \text{ . Vemos, por caminhos, que } \lim_{t\to 0} f(t,0) = \lim_{t\to 0} \frac{t^4}{t^4} = \lim_{t\to 0} 1 = 1$$

e
$$\lim_{t\to 0} f(0,t) = \lim_{t\to 0} 0 = 0$$
. Logo, não existe $\lim_{(x,y)\to (0,0)} f(x,y)$.

b) Cálculo de
$$\frac{\partial f}{\partial x}(0,0)$$
 e $\frac{\partial f}{\partial y}(0,0)$

$$\frac{\partial f}{\partial x}(0,0) = \lim_{x \to 0} \frac{f(x,0) - f(0,0)}{x - 0} = \lim_{x \to 0} \frac{\frac{x^4}{x^4} - 0}{x - 0} = \lim_{x \to 0} \frac{1}{x} \text{ que não existe, isto \'e, não existe}$$

$$L \in \mathbb{R}$$
 tal que $\lim_{x\to 0} \frac{1}{x} = L$

$$\frac{\partial f}{\partial y}(0,0) = \lim_{y \to 0} \frac{f(0,y) - f(0,0)}{y - 0} = \lim_{y \to 0} \frac{0 - 0}{y - 0} = \lim_{y \to 0} 0 = 0$$

c) Pelo item (a), como f não é contínua em (0,0), f não é diferenciável em (0,0).

Por outro lado, também, como não existe $\frac{\partial f}{\partial x}(0,0)$, f não é diferenciável em (0,0).